

Das richtige Einbinden von Mods in Arma

1. Download der Mods	2
2. Entpacken der Dateien mit Winzip, Zz oder Winrar	3
3. Die neuen Ordner werden angelegt vom Packprogramm	4
4. Kopieren der neuen Ordner in das Arma (Arma2 oder ArmaOA) Hauptverzeichnis	5
5. Desktop Shortcut von Arma mit der rechten Maustaste anklicken und kopieren	6
6. Neuen Shortcut einfügen	7
Irgendwo auf den Desktop mit der linken Maustaste 1-mal klicken danach rechte Maustaste klicken und einfügen	7
7. Neuen Shortcut nach belieben umbenennen	8
8. Eintragen der Mod Start Parameter	9

1. Download der Mods

The screenshot shows a forum interface with the following elements:

- Left Sidebar:** A vertical menu with buttons for 'Geschichte', 'Regeln', 'Joinus', 'Fightus', and a list of servers: 'Arma 1 Server', 'Arma 1 Server Stat', 'Arma 2 Server', 'Arma 2 Server Stat', 'Arma OA Server', 'Arma OA Server Stat', 'Login S.A.M. Server', 'Login NAG Server', and 'Help Admin Server'.
- Main Content Area:**
 - Section: 'HP.' (Home Page)
 - Text: 'Das erste Spiel findet am 4.11.2011 statt.'
 - Text: 'Alle Infos zu Spielkonzept sind auf der HP zu finden, hier nur die Wichtigsten:'
 - List of features:
 - Respwan, alle 5 Min
 - Ingame Shop für Waffen und Fahrzeuge Kauft
 - ARCE Unterstützung
 - Gespiel wird auf Lingor 1.3
 - Breites Angebot an Waffen und Fahrzeuge
 - BAF VS Pracs
 - Text: 'Bei Fragen bitte einfach eine PM schicken, zu Anmeldung einfach ein Post hier hinterlassen.'
 - Section: 'Project RACS Mods'
 - Text: 'Sixupdater version :V4.0'
 - Text: 'Imo.arma-liga.de/downloads/ligaaddon/@PRACS.rar'
 - Section: 'Lingor 1.3' (circled in red)
 - Text: 'Sixupdater version :V8.0'
 - Text: 'Imo.arma-liga.de/downloads/ligaaddon/@Lingor.rar'
 - Section: 'ACRE V 1.3.12'
 - Text: 'Sixupdater version :V28.0'
 - Text: 'Imo.arma-liga.de/downloads/ligaaddon/@ACRE.rar'
 - Section: 'AIRealwar Mod'
 - Text: 'Imo.arma-liga.de/downloads/ligaaddon/@AIRealwar.rar'
- Right Sidebar:**
 - Navigation: 'Umfrage' (no survey available), 'Lastwars'.
 - Scoreboard:
 - 0 zu 5 - =S= (red dot)
 - 10 zu 0 - [C.S.E.C] (green dot)
 - Team
 - 9 zu 0 - [Mod/RN] (green dot)
 - 180 zu 553 - (red dot)
- Bottom Left:** 'Plauderbox' with a text input field containing '-K=O=N=A-', an 'Absenden' button, and a message: '[GNC]Lord-MDB: bitte alle die in arma liga team mitmachen wollen,morgen beim train da...'.

2.Entpacken der Dateien mit Winzip, Zz oder Winrar

The screenshot shows a Windows Explorer window with the address bar set to 'AL_Real'. The left sidebar shows the folder structure, with 'AL_Real' selected under the 'TEMP (F:)' drive. The main pane displays a list of files and folders with columns for Name, Größe, Typ, and Geändert am. A red box highlights the following files:

Name	Größe	Typ	Geändert am
@ACRE		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@ALReal		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@JayArma2Lib		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@Lingor		Dateiordner	09.11.2011 20:46
@PRACS		Dateiordner	29.10.2011 06:58
userconfig		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@ACRE.rar	3.283 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
@ALReal.rar	271 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
@Lingor.rar	535.664 KB	IZArc RAR Archive	09.11.2011 20:45
@PRACS.rar	1.034.150 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
dsound.dll	91 KB	Programmbibliothek	20.09.2011 20:00

3. Die neuen Ordner werden angelegt vom Packprogramm

The screenshot shows a Windows Explorer window with the address bar set to 'AL_Real'. The left sidebar shows the folder structure, including 'Arbeitsplatz' and 'TEMP (F:)'. The main pane displays a list of files and folders with columns for Name, Größe, Typ, and Geändert am. Two red boxes highlight specific items: a group of folders and the file dsound.dll.

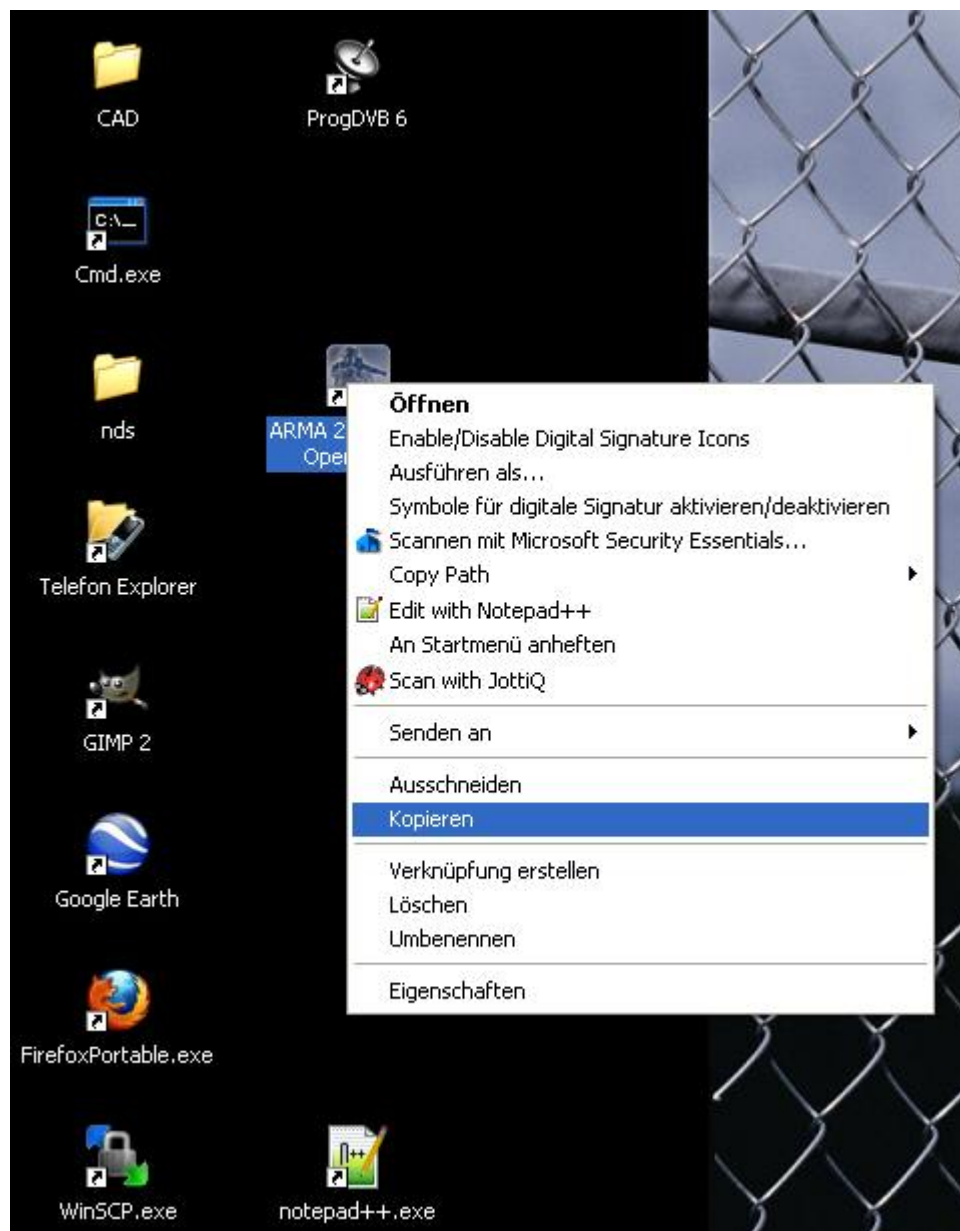
Name	Größe	Typ	Geändert am
@ACRE		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@ALReal		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@JayArma2Lib		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@Lingor		Dateiordner	09.11.2011 20:46
@PRACS		Dateiordner	29.10.2011 06:58
userconfig		Dateiordner	29.10.2011 06:57
@ACRE.rar	3.283 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
@ALReal.rar	271 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
@Lingor.rar	535.664 KB	IZArc RAR Archive	09.11.2011 20:45
@PRACS.rar	1.034.150 KB	IZArc RAR Archive	29.10.2011 06:46
dsound.dll	91 KB	Programmbibliothek	20.09.2011 20:00

4. Kopieren der neuen Ordner in das Arma (Arma2 oder ArmaOA) Hauptverzeichnis

The screenshot shows a Windows Explorer window with the address bar set to 'Arma 2'. The left pane shows the directory tree, and the right pane shows a list of files and folders. Red circles highlight specific folders and files, and red arrows point to the 'Arma 2' folder in the left pane.

Name	Größe	Typ
@ACRE		Dateiordner
@AL		Dateiordner
@ALReal		Dateiordner
@JayArma2Lib		Dateiordner
@Lingor		Dateiordner
@PRACS		Dateiordner
@ULTRA		Dateiordner
AddOns		Dateiordner
BattleEye		Dateiordner
Campaigns		Dateiordner
Common		Dateiordner
Dta		Dateiordner
Expansion		Dateiordner
keys		Dateiordner
missions		Dateiordner
mpmissions		Dateiordner
userconfig		Dateiordner
@AL.zip	8 KB	IZArc ZIP Archive
arma2.exe	11.000 KB	Anwendung
ARMA2_Handbuch.pdf	2.448 KB	Adobe Acrobat Doc...
arma2oa.exe	12.120 KB	Anwendung
arma2oa.RPT	1 KB	RPT-Datei
ARMA2OA_Handbuch.pdf	1.632 KB	Adobe Acrobat Doc...
arma2oaserver.exe	10.404 KB	Anwendung
arma2server.exe	9.168 KB	Anwendung
bis	1 KB	Internetverknüpfung
dsound.dll	91 KB	Programmbibliothek
ijl15.dll	344 KB	Programmbibliothek
JayArma2lib.log	1 KB	Textdokument
Kopie von UnInstall.log	9 KB	Textdokument
player.armaprofile	2 KB	ARMAPROFILE-Datei
readme.txt	4 KB	Textdokument
readme_OA.txt	4 KB	Textdokument
server.cfg	5 KB	Microsoft Office Ou...
startserver.bat	1 KB	Stapelverarbeitung...
uninstall.csv	2 KB	Microsoft Office Exc...
uninstall.exe	588 KB	Anwendung
UnInstall.log	25 KB	Textdokument
UnInstall_OA.csv	3 KB	Microsoft Office Exc...
UnInstall_OA.exe	572 KB	Anwendung
UnInstall_OA.log	33 KB	Textdokument

5. Desktop Shortcut von Arma mit der rechten Maustaste anklicken und kopieren



6. Neuen Shortcut einfügen

Irgendwo auf den Desktop mit der linken Maustaste 1-mal klicken danach rechte Maustaste klicken und einfügen



7. Neuen Shortcut nach belieben umbenennen

Dazu 1 Klick linke Maustaste auf den Dateinamen 5 Sekunden Warten und noch einmal mit der linken Maustaste 1-mal klicken. Danach kann der Name editiert werden.



8. Eintragen der Mod Start Parameter

Mit der Maustaste auf dem neuen Shortcut mit der rechten Maustaste einen Mausklick und im Kontextmenü den Punkt „Eigenschaften“ auswählen.

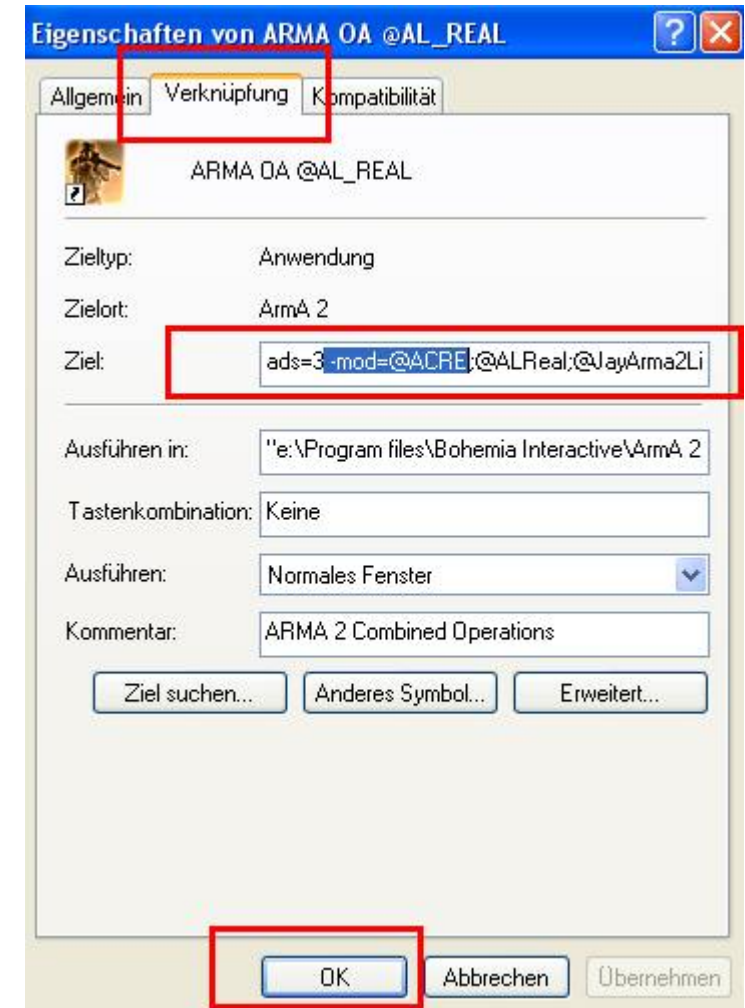


Es öffnet sich ein neues Fenster.

1. Auf den Reiter „Verknüpfung“ klicken.
2. In der Zeile Ziel am Ende eintippen:
„Leerzeichen“ + „-mod=“ „Name des Modordners im Arma-
Hauptverzeichnis. Mehrere Mods werden mit Semikolon „;“ getrennt.

Beispiel:

-mod=@ACRE;@ALReal;@JayArma2Lib;@PRACS;@Lingor



Der ganze Text in dieser Zeile könnte dann so aussehen (hängt vom Installationspfad ab)

"E:\Program files\Bohemia Interactive\Arma 2\arma2oa.exe" -nosplash -window -exThreads=3 -mod=@ACRE;@ALReal;@JayArma2Lib;@PRACS;@Lingor

3. Mit „OK“ bestätigen.

